

Kreativaufgabe

HEISS AUF LESEN© 2023

Zusätzlich zum Bücherlesen wird im Rahmen von HEISS AUF LESEN© auch eine Kreaufgabe angeboten. In diesem Jahr lautet die kreative Herausforderung:

„Wie könnte ein Tag im Leben der Biene Yuki in deiner Nachbarschaft aussehen?“

Die Geschichte kann als Buch oder Comic gestaltet oder als interaktive Geschichte mit der Software „Twine“ programmiert werden.

Jedes Kind kann nur **eine** Kreaufgabe abgeben, **entweder analog oder digital**, wenn in einem Team gearbeitet wird bekommt natürlich jedes Mitglied 3 Losabschnitte zum Ausfüllen.

COMIC ODER BUCH

Denk dir eine kurze Geschichte mit der Biene Yuki aus und gestalte diese als Buch oder Comic.

Dabei bist du ganz frei und kannst deiner Fantasie freien Lauf lassen. Farbig oder Schwarz-weiß, kurz oder lang, witzig oder traurig, mit Text oder nur mit Bildern.

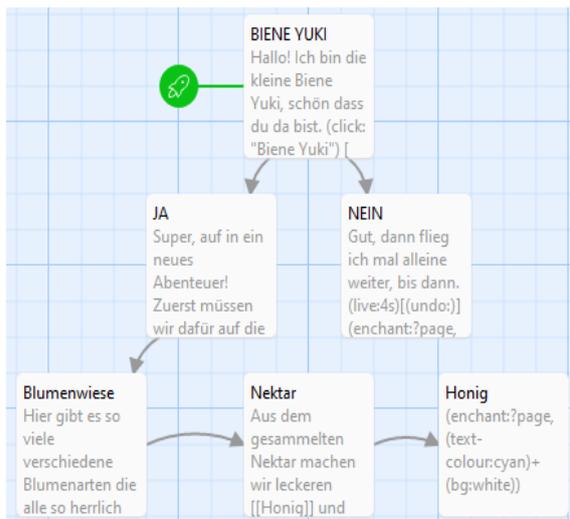
Wir sind gespannt auf eure tollen Einfälle!



TWINE

Gestalte deine Geschichte mithilfe von Twine zu einem abwechslungsreichen und interaktiven Abenteuer. Deine Geschichte spielt an verschiedenen Orten oder enthält Entscheidungen die du so programmieren kannst, dass die Leser*innen sich durch deine Geschichtenwelt klicken und selbst entscheiden können wie es weitergeht, so entsteht ein spannendes Leseabenteuer.

→ Wir empfehlen die digitale Kreativaufgabe für Kinder ab 10 Jahren.



Hallo!
Ich bin die kleine **Biene Yuki**, schön dass du da bist.

Heute möchte ich dir zeigen wie ich mit meinen Freundinnen Honig mache.
Kommst du mit?
JA NEIN

Super, auf in ein neues Abenteuer!
Zuerst müssen wir dafür auf die schöne **Blumenwiese**, gleich bei dir um die Ecke

Auf unserer Homepage kannst du dir eine Beispielgeschichte anschauen.

<https://www.stadtbibliothek-sindelfingen.de/start.html>

Die Aufgabe kann entweder während eines Workshops in der Bibliothek oder Zuhause (idealerweise im Team) bearbeitet werden.

Termine für die Bearbeitung mit Twine in der Bibliothek:

Freitag, 4. August: 10:00 – 12:30 Uhr

Montag, 7. August: 14:30 – 17:00 Uhr

Freitag, 1. September: 10:00 – 12:30 Uhr

Für die Teilnahme an den Twine-Workshops in der Bibliothek ist eine Anmeldung bei Johanna Minzer (Email: j.minzer@sindelfingen.de oder Tel.: 07031/94-716) erforderlich. Ausreichend Geräte stehen zur Verfügung.

Teilnehmer*innen, die die digitale Kreativaufgabe Zuhause bearbeiten möchten, müssen ihr Ergebnis per WeTransfer an j.minzer@sindelfingen.de senden.

